南京航空航天大学

第十二届结构创新大赛赛题

**加载组：**

**一、竞赛模型**

用A4纸（约210mm×297mm）搭建一个可以承重的二层结构模型，具体结构形式不限。

**二、材料和工具**

（1）限用A4纸(废旧或新皆可)、胶水、彩色涂料或喷漆，不得使用其他材料制作作品（如木、竹、塑料、纱线等）。允许用色彩美化作品。

（2）胶水只作为黏合材料，参赛队不能用其来改变纸的力学特性（如将胶水灌入模型空隙中等），一经发现取消该参赛队比赛资格。

（3）材料和工具由各参赛队自备。

**三、模型几何尺寸要求**

（1）模型总高度*H=600mm±15mm*，总高度为模型底面至模型顶面上表面的垂直距离；

（2）模型应具有2个楼面（含顶层屋面），二层与顶层楼面应能分别放置重物，承受一定的铅垂载荷。

（3）每层楼面层层高*h*1和*h*2，均要求在300mm±10mm范围内,楼面层净高*h*0≥220mm；

（4）建议模型的尺寸（边长或直径）与配重尺寸相协调。



图1 模型要求示意图

**四、模型及加载质量要求**

对模型自重*m*无强制要求（建议不宜超过250g）。顶层加载质量M1（不含垫块木板）不得超过150Kg。二楼面加载M2只采用小铁块，M2=4kg。

现场提供大、小两种规格铁块。大铁块重量为10kg和15kg；小铁块重量为1kg。

**五、模型加载制度**

顶层楼面加载铁块M1可放置在组委会现场提供的木板上。

比赛按如下规则进行加载

（1）每队最多有6次加载机会，即6级加载，每级加载都应保留二层楼面加载质量M2；

（2）第一级加载，M1取10Kg或15Kg，其它级可在加载过程中自主确定；

（3）在每级加载过程中，参赛队员确定加载完毕然后举手示意。工作人员开始计时，加载成功后登记本级加载质量。

**六、模型失效评判准则**

比赛开始前，组委会将检查各队伍的作品，如发现违规现象，将取消参赛资格。

在模型进行加载时，出现下列任一情形则判定为模型失效，不能继续加载。同时，将上一个加载级别视为该模型实际所能通过的最高加载级别，并作为模型效率比计算的依据。

（1）结构出现断裂、倒塌等不能再承受载荷为止或选手自己停止加载，导致作品坍塌或折断的最后一块铁块不计入，铁块在模型上静止10秒才记为成功承重；

（2）在整个加载过程中出现铁块落地现象。

加载之后，会对各小组的模型进行一定的检测，如发现主体材料除A4纸外还有其他材料，将取消参赛资格；如发现有胶水注入模型空隙或改变纸张自身力学特性的参赛小组，也将取消该小组的参赛资格。

**七、模型制作、现场安装、加载及测试步骤**

1、模型制作完毕后，由工作人员进行模型尺寸违规检查，并对模型称重：将制作好的模型称重得到*m*（精度0.1g）；

2、得到入场指令后，迅速将模型及底板运进场内，放置在承载台上，准备进行加载；

3、决赛时，由一名队员进行模型陈述（1分钟）及回答评委问题（1分钟）；同时由评委对造型及工艺进行打分；

4、进行加载，每级加载完成后依据模型失效的评判准则评价模型是否失效；

5、以上模型安装、加载过程由各队自行完成，工作人员负责监督和记录；

6、加载结束后，清理加载现场。

**八、评分规则**

本次比赛总分100分，参赛模型得分高者取胜。初赛只由模型性能得分，满分100分，不考虑造型分和现场答辩得分，决定决赛名单。决赛成绩为造型分+现场答辨得分+模型性能得分。

（一）造型分（10分）

（1）宏观造型（5分）

按构思新颖、外形美观、比例协调三原则打分。分优、良、差三等，分别得5、3、1分。

（2）微观工艺（5分）

构件和节点剪裁合理，制作美观，连接可靠。同样分优、良、差三等，分别得5、3、1分。

（二）现场答辩得分（5分）

根据模型陈述及答辩情况，由多名评委打分，取其平均分。

（三）模型性能得分（85分）

计算方法为：

C=（M1×H+M2×h1）/(H×m)

 S=85C/C\*

C\*:各队模型性能参数的最大值

*C：*本队模型的性能参数

*S：*本队模型性能得分

**展示组：**

**一、参赛作品要求**

参赛作品结构形式、结构所用材料不限，为便于展示和运输，每件结构模型的尺度限定为：最大单向尺寸不得大于800毫米。尺寸超限者，不列为评比对象，只做展示。

展示组模型作品应能反映必要的结构概念；应以展示学生的力学概念、结构概念、创新思维为主，不宜花费过多的经费。鼓励节能减排、循环经济的作品创新思路。

每个作品制作一个作品说明（A4纸打印），按照模板介绍作品名称、灵感来源、设计思路或作品特点等。

**二、评分细则**

本次展示组竞赛主题为结构创新模型展开竞赛，评审程序如下：

1、将登记编号完成的所有参赛作品陈列在展示教室，每件作品前面标示作品序号，不得标注作品完成人。

2、每位专家或学生代表（学生代表为各参赛队的队长）发放评审打分表格，作品盲评打分（百分制）完成后在打分表底部签名。

3、评分完毕，上交打分表，由会务组对每件作品的各专家或学生代表所给分数进行计算，给出最终评分结果。

计算作品得分，学生代表打分在去除一个最高分和一个最低分后，取其平均分，该分值占总得分的50%；专家打分直接取其平均分，该分值占总得分的50%。