附件1：

大学生主题创新区创新项目发布

## **主题创新区介绍**

环境设计虚拟现实技术大学生主题创新区设立于艺术学院，基于“创意设计工场”本科教学与实验系统平台，聚焦于室内空间环境设计、景观与风景园林设计、古建筑文化资源保护与开发、家具与工艺产品设计领域的虚拟场景与仿真表现技术应用，VR技术在环境空间中应用，承担环境设计专业本科生自由探索与大学生创新实践项目的孵化、技术与设备支持任务。作为环境设计专业重要的实践创新教学平台，先后已对十余项大学生创新实践项目提供了支持与服务，并鼓励大学生开展跨学科、跨学院联合的设计创新与实践项目。

## 二、课题介绍

|  |  |
| --- | --- |
| **课题一** | |
| 指导教师： | 赵中建 |
| 项目名称： | 基于Grasshopper的景观装置设计与表现研究 |
| 项目来源： | 江苏省社科联应用精品项目子课题 |
| 项目简介： | 项目着眼于结构仿生、形态仿生与表皮仿生原理与方法在景观装置与景观公共艺术领域的创新应用，从参数化设计角度探索景观装置艺术创新设计的方式与方法，探索其在“艺术乡建”与“校园景观”领域的具体呈现。 |
| 学生要求： | 1. 主持人需要熟练应用犀牛Rhino与Grasshopper,能了解仿生设计的一般原理与方法。 2. 主要成员之一需要具有良好的景观艺术和景观装置设计基础知识，具有扎实的造型设计能力。 3. 成员之一需要具有较好的组织能力、协调能力。 4. 成员之一需要具有较好的协作能力。 5. 跨学科或跨学院项目团队优选 |

|  |  |
| --- | --- |
| **课题二** | |
| 指导教师： | 赵中建 汪浩文 |
| 项目名称： | **江苏省美丽乡村建设的数据爬取与可视化呈现研究** |
| 项目来源： | 江苏省社科联应用精品项目子课题 |
| 项目简介： | 项目将以江苏省美丽乡村建设十年为研究对象，建设投入与效益、美感度评价、项目衰减周期、项目景观要素权重、美丽乡村等级与分布的数据爬取为基础，并对其进行数据处理与可视化，从省域空间视角分析与探索美丽乡村景观建设的规律、经验与困境。 |
| 学生要求： | 1. 主持人应掌握Pathon语言，在数据爬取与数据可视化方面具有一定的综合能力。 2. 主要成员之一需要具有较好的统计方法与分析能力。 3. 成员之一需要对美丽乡村景观建设具有一定的了解。 4. 成员之一需要具有良好的组织能力、协作能力和论文撰写能力。 5. 跨学科或跨学院项目团队优选 |

## 三、报名组队事宜

1.报名方式： 团队报名

1. 报名时间： 2024.1.25日之前
2. 联系方式：加QQ群或者邮件：42952156

